

# プロジェクト 2024 最終発表会

2025 年 2 月 12 日(水)

## 【午前】 10:00~

- ① 「Shap-E を使った 3D モデル生成」
- ② 「音声認識による手話動画の自動再生」
- ③ 「商業施設の新設による影響」
- ④ 「流行の探求」
- ⑤ 「野球とセイバーメトリクス」
- ⑥ 「Shazam と Bluetooth を利用したペンライトの制御」
- ⑦ 「3DCAD & 3D プリンタを使用したオリジナル作品の制作」
- ⑧ 「車載スマートフォンを想定した看板文字認識アプリケーション」

## 【午後】 13:10~

- ⑨ 「合成音声ソフトウェアの開発」
- ⑩ 「Gemini API を用いた AI によるロールプレイの実験」
- ⑪ 「勅撰和歌集の分析」
- ⑫ 「自然言語プロンプトによる Web サイト動的生成システムの開発」
- ⑬ 「暗号資産の解析と活用」
- ⑭ 「Arduino を用いた鍵の自動開閉」
- ⑮ 「映え提案型カメラアプリケーションの開発」